

# GRUPO 1

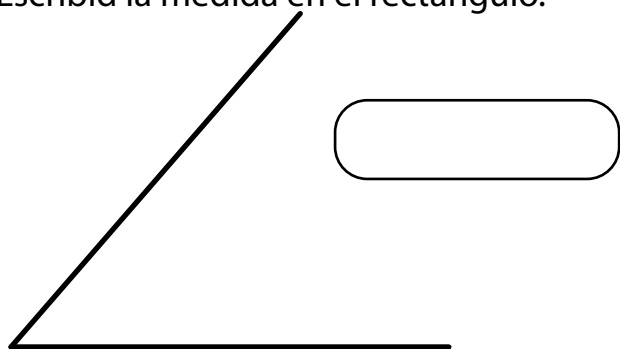
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

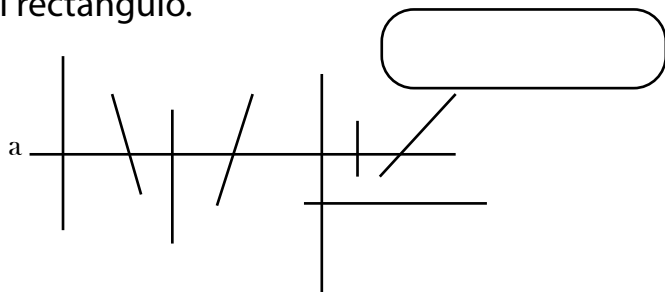
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Divid el resultado de la cuestión e) entre el resultado correcto del ejercicio de cálculo mental. Escribid el resultado en este rectángulo.



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

¡CORRED A ABRIRLO!

# GRUPO 2

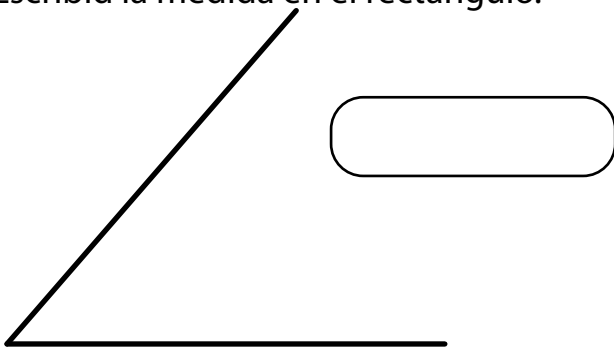
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

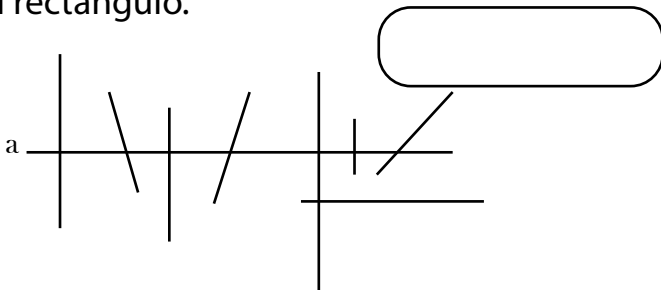
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Restad el resultado de la cuestión e) al resultado que obtuvistéis del cálculo mental.



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

**¡CORRED A ABRIRLO!**

# GRUPO 3

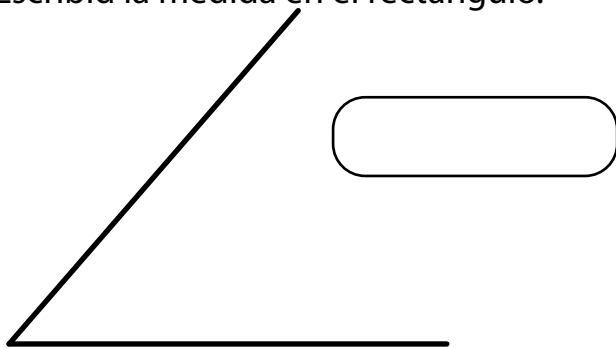
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

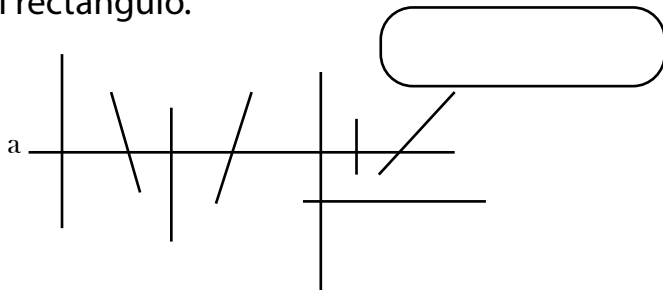
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Sumad el resultado de la cuestión e) al resultado que obtuvistéis del cálculo mental.



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

¡CORRED A ABRIRLO!

# GRUPO 4

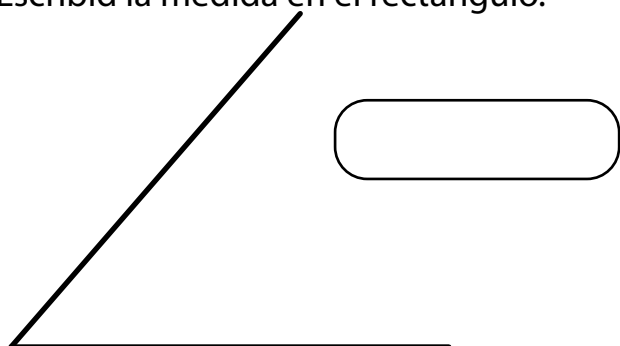
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

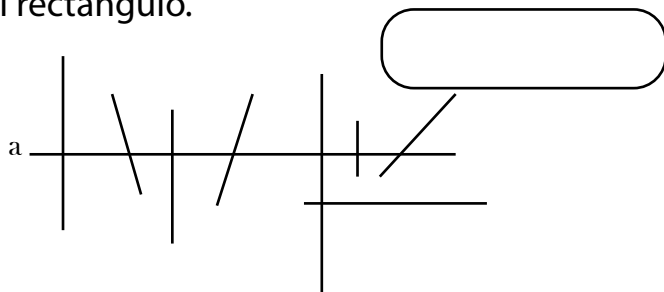
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Multiplicad el resultado que habéis obtenido en la actividad del cálculo mental por el resultado de la cuestión e).



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

**¡CORRED A ABRIRLO!**

# GRUPO 5

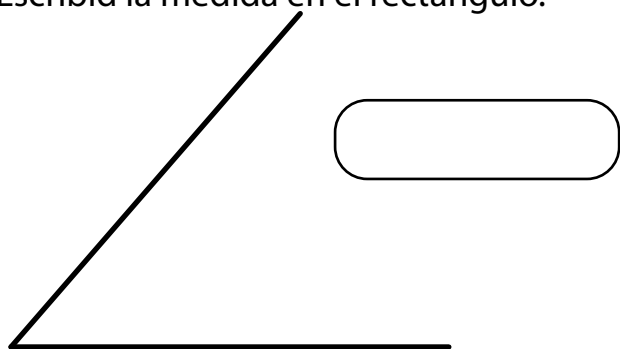
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

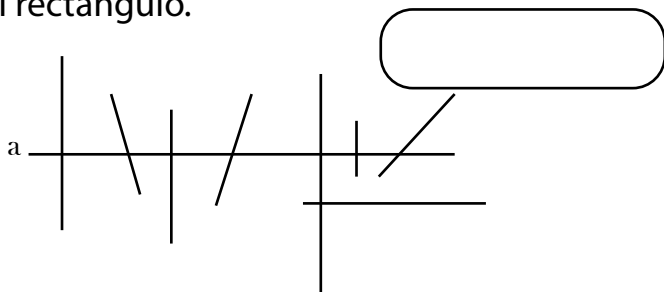
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Restad el resultado que habéis obtenido en la cuestión e) al resultado que obtuvisteis en la prueba de cálculo mental.



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

¡CORRED A ABRIRLO!

# GRUPO 6

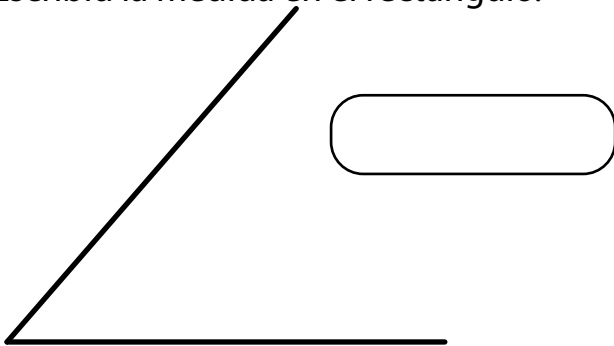
Si todo va según lo previsto, vuestro grupo tiene ya tres de las cuatro cifras que necesitáis para abrir el candado y salvar al mundo.

Las dos primeras cifras las habéis conseguido en la zona deportiva.

La tercera cifra la habéis conseguido al realizar correctamente los cálculos mentales.

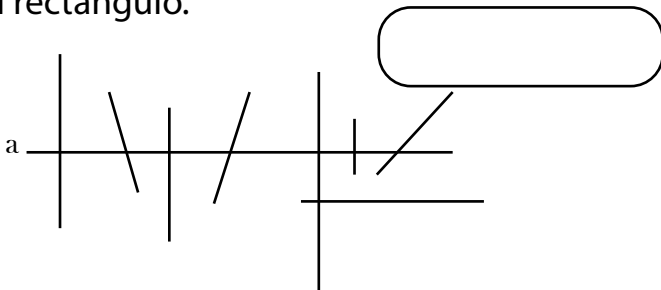
La cuarta y última cifra, la conseguiréis al realizar correctamente estos problemas de matemáticas. Son muy sencillos, seguro que no habrá ningún problema.

a) Encontrad un transportador de ángulos y medid (con mucho cuidado) este ángulo. Escribid la medida en el rectángulo.



b) Hallad el número que sea el doble de la medida del ángulo. Escribidlo en este rectángulo.

c) Contad las rectas perpendiculares a la recta a en este dibujo. Escribid el número en el rectángulo.



d) Dividid el resultado de la cuestión b) entre el resultado de la cuestión c). Escribid el resultado en este rectángulo.

e) Encontrad un número que multiplicado por sí mismo de como resultado la solución de la cuestión d). Escribidlo en este rectángulo.

f) Restad el resultado que habéis obtenido en la cuestión e) al resultado que obtuvisteis en la prueba de cálculo mental.



¡¡¡FELICIDADES!!!

Esta es la última cifra del código de vuestro candado.

Completad el código en el dibujo del candado y...

**¡CORRED A ABRIRLO!**